* 1. Caso de Uso: Obter Resultados

Permite que o professor obtenha os resultados do quiz educativo de ensino de Trigonometria

Plana.

Atores

Professor

Pós-condições

Resultados visualizados pelo Professor.

Fluxo Normal

1. Este caso de uso é iniciado quando o professor aciona o jogo.

2. Sistema apresenta os campos de usuário e senha para preenchimento.

3. Professor preenche o usuário e senha os campos e aciona a opção **<Entrar>.**

4. Sistema valida os dados de entrada pelo professor. **(FE1)**

5. Professor entra no sistema.

5. Professor solicita exibição de avaliação dos alunos.

6. Sistema apresenta relação dos nomes dos alunos e seu aproveitamento(R1).

7. Professor visualiza os resultados.

8. Professor seleciona a opção **<Encerrar>.**

9. Caso de Uso encerrado.

**Fluxo de Exceção**

FE.1 Erro na validação dos dados.

Esse Fluxo de Exceção é iniciado no passo 4 do FN quando há um erro na validação dos dados.

1. O sistema exibe os campos para um novo preenchimento.
2. O professor preenche os campos.
3. O sistema valida os dados.
4. O Caso de Uso retorna para o passo 4 do FN.

**Regras**

**R1**. O seu aproveitamento é uma soma dos resultados parciais obtidos, sendo os resultados parciais baseados na soma de cada acerto por categoria (lados, ângulos, perímetro e área), a cada acerto no decorrer do quiz é acrescentado um ponto na categoria.